Documentation Technique / Serveur

La partie serveur a été réalisée en JAVA, elle est constituée de 4 partie : la classe Main, la classe Server, la classe ClientProcessor et la classe Processor

# Classe Main

Cette classe sert uniquement à lancer le server avec éventuellement des clients de test.

# Classe Server

Le Constructeur initialise la connexion en sockets.

La méthode getQuestionFile permet de récupérer et de faire le parsing du fichier de questions et renvoie les données sous forme d’objet JSON.

La méthode start démarre le serveur et écoute sur le socket pour s’occuper des différents clients.

# Classe ClientProcessor

La méthode updateCache vérifie si la dernière mise à jour des questions du client est la dernière à jour.

La méthode readResponse traite l’image si le client lui envoi sinon il renvoie la demande du client sous forme de String.

La méthode run gère la connexion avec le client et renvoi les réponses aux demandes du client.

# Classe Processor

La méthode init initialise la bibliothèque opencv pour traiter l’image.

La méthode getBorder permet de récupérer les coordonnées d’un bloc.

La méthode processOne traite un bloc.

La méthode run lance la détection de la page et le traitement de chaque bloc et ainsi renvoie la liste des coordonnées des blocs.